



Botley™ the Coding Robot Action Challenge Accessory Set

Includes

- Swinging hammer
- Rotating gate
- Ramp
- 2 Balls
- Cup
- Large domino
- Medium domino
- 30 small dominos
- Specially designed detachable arms

Tips for Setup and Play:

- The challenges below represent how each setup will look in real, 3-D space. Solving a challenge or making a course look just right may require some trial and error. If it doesn't work the first time, shift the pieces around. Keep trying until you get it!
- Use the unique qualities of your environment: make Botley maneuver around chair legs, move under furniture, or turn 90 degrees around wall corners. Natural obstacles and helpers can really enhance the fun!

It's time to take your coding skills to the next level!

Set off some wild chain reactions! Make Botley knock a ball down the slide, kicking the swing gate into the hammer, and propelling a ball at the row of dominos. Program Botley to trigger such elaborate cause-and-effect sequences, or use your engineering know-how to build even more crazy challenges!

WARNING:
CHOKING HAZARD - Toy contains small parts and small balls. Not for children under 3 years.

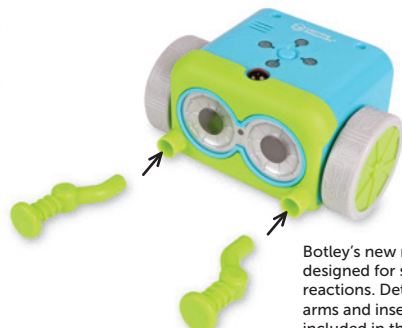
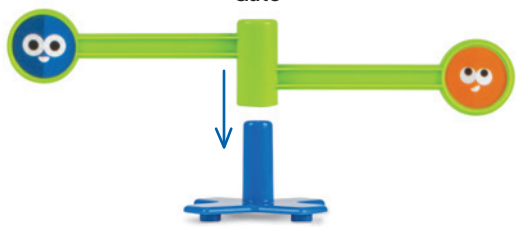


Assemble the swinging hammer and gate this way for best results.

Swinging Hammer



Gate



Botley's new robot arms are designed for setting off chain reactions. Detach his old arms and insert the new ones included in this set.

ES

FR

DE

Set de accesorios para el Juego de pruebas de Botley™, el robot codificador

- Incluye:**
- Martillo oscilante
 - Barrera giratoria
 - Rampa
 - 2 bolas
 - Balde
 - Pieza grande de dominó
 - Pieza mediana de dominó
 - 30 piezas pequeñas de dominó
 - Brazos con diseño especial de quita y pon

Instalación y consejos

Los nuevos brazos robóticos de Botley están diseñados para provocar reacciones en cadena. Retira los antiguos brazos e inserta los nuevos, que incluimos en este set.

Para obtener mejores resultados, monta el martillo oscilante y la barrera de la siguiente manera. Los ejemplos que encontrarás más abajo son configuraciones que puedes crear en un espacio real en tres dimensiones. Es posible que tengas que probar varias veces hasta que consigas superar un reto o hasta que el campo de juego quede perfecto. Si no te sale bien la primera vez, modifica la posición de las piezas. ¡Sigue probando hasta que lo consigas!

Aprovecha las cualidades únicas que te ofrece tu entorno: haz que Botley haga maniobras entre tus piernas, debajo de los muebles o doble esquinas en ángulos de 90 grados. Los obstáculos y accesorios naturales pueden hacer que tu juego sea muchísimo más divertido.

Kit d'accessoires de défis pour le robot de codage Botley™

- Comprend :**
- 1 marteau pendulaire
 - 1 barrière rotative
 - 1 rampe
 - 2 balles
 - Gobelet
 - 1 grand domino
 - 1 domino moyen
 - 30 petits dominos
 - Des bras amovibles spécialement conçus

Configuration et conseils

Les nouveaux bras du robot Botley sont conçus pour déclencher des réactions en chaîne. Retire ses anciens bras pour les remplacer par les nouveaux bras fournis dans ce kit.

Assemble le marteau pendulaire et la barrière à bascule de cette manière pour obtenir de meilleurs résultats. Les défis suivants sont accompagnés d'une illustration de chaque configuration dans un espace réel en 3D. Pour résoudre un problème ou construire un parcours de manière exacte, il te faudra peut-être t'y reprendre à plusieurs fois. Si cela ne fonctionne pas dès la première tentative, déplace les pièces. Essaie jusqu'à ce que tu y arrives !

Utilise les qualités uniques de ton environnement : fait manoeuvrer le robot Botley autour des pieds de chaises, fais-le se déplacer sous les meubles ou encore tourner de 90° au coin des murs. Les obstacles naturels et les éléments favorables peuvent vraiment rendre l'expérience encore plus divertissante !

Botley™, der programmierbare Roboter – Aktion-Ergänzungsset

- Enthält:**
- Schwinghammer
 - Drehgatter
 - Rampe
 - 2 Bälle
 - Becher
 - Großer Dominostein
 - Mittlerer Dominostein
 - 30 kleine Dominosteine
 - Abnehmbare Greifarme

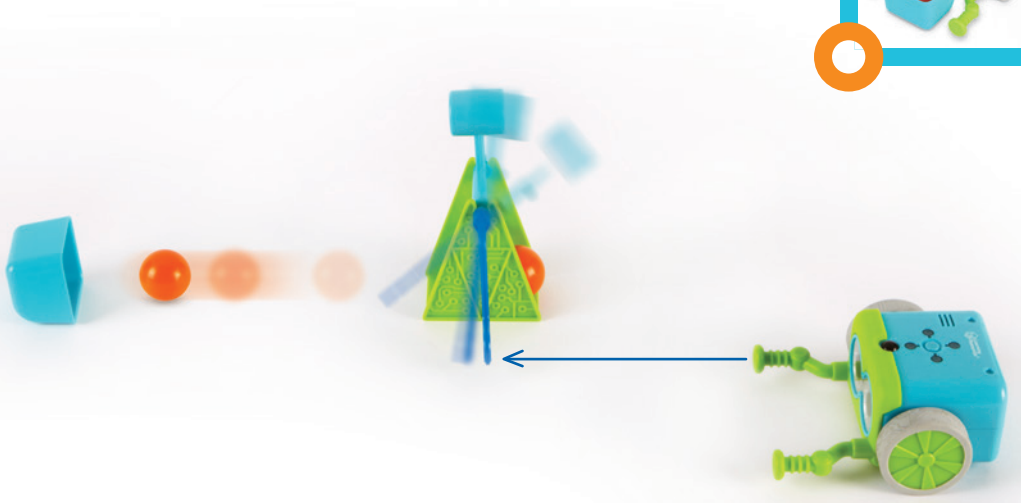
Aufbautipps

Botleys neue Roboterarme können Kettenreaktionen gezielt auslösen. Nimm seine alten Arme ab und setze ihm die in diesem Set enthaltenen neuen Arme auf.

Baue Schwinghammer und Gatter wie hier beschrieben zusammen, damit alles reibungslos abläuft. Die nachstehenden Aufgaben zeigen, wie die einzelnen Aufbauten in Realität, also in 3D-Ansicht, aussehen sollen. Sich einer Herausforderung zu stellen oder einen Parcours genau so nachzubauen, kann etwas Übung erfordern. Falls es nicht gleich beim ersten Mal klappt, verschiebe die Teile. Übe so lange, bis es klappt!

Baue die speziellen Merkmale deines Umfelds in deinen Parcours ein: Lass Botley um Stuhlbeine herum manövrieren, unter Möbeln hindurchfahren oder sich an der Zimmerecke um 90 Grad drehen. Natürliche Hindernisse und Hilfsmittel sorgen für echten Experimentiererspaß!

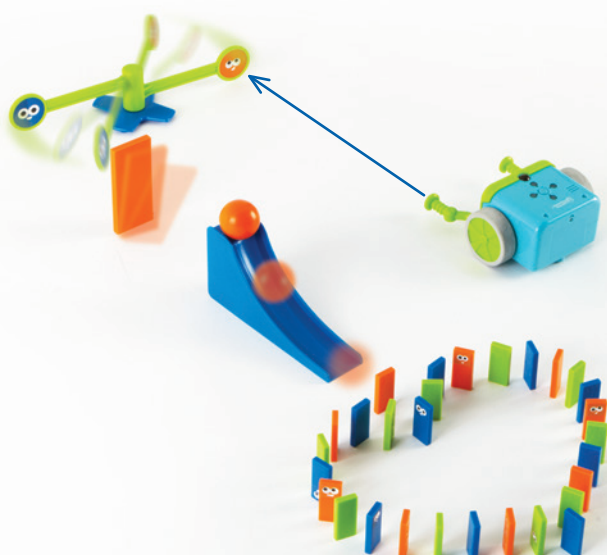
1 Code and Catch



2 Botley Bowling



3 Change of Heart



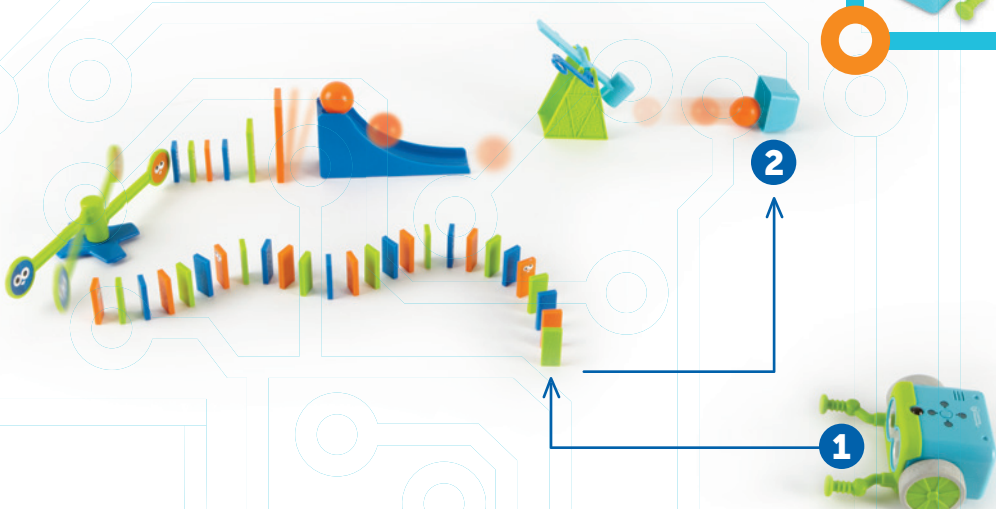
4 Winding Waves



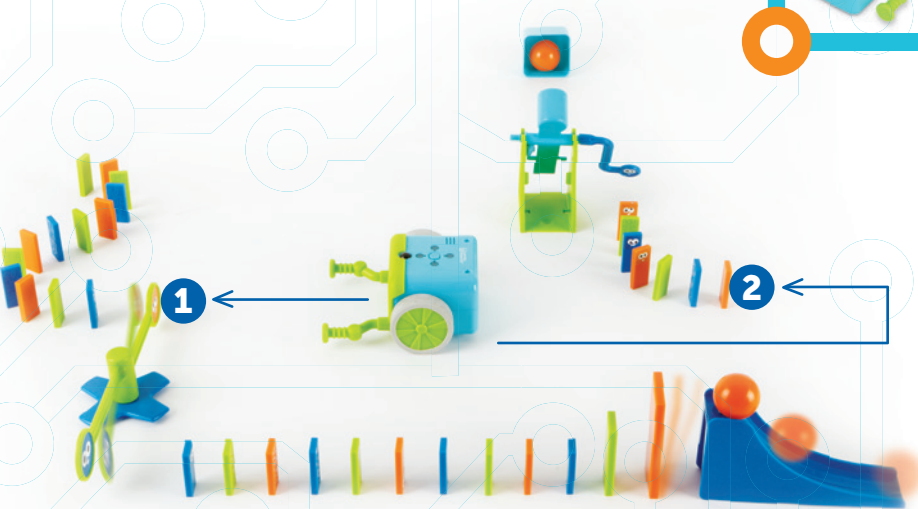
5 Knockout!



6 Domino Drop



7 Double Duty



8 Triple Takedown

